



Regolamento Udinese eSports FIFA22 OPEN at Dacia Arena

1. Premessa

Il presente torneo non è affiliato o sponsorizzato da Electronic Arts Inc. o dai suoi licenziatari. Questo regolamento è stato redatto da Udinese eSports in collaborazione con WLT Gaming. Il torneo si giocherà sul titolo "FIFA22" di Electronic Arts Inc. e sarà disputato in modalità live presso la Dacia Arena di Udine il giorno 21 novembre 2021 a partire dalle ore 10:00. Il presente regolamento potrà subire delle modifiche/revisioni, in tal caso verranno rese note a tutti gli iscritti.

2. Piattaforma di gioco ed attrezzatura

La piattaforma utilizzata sarà PlayStation 5. I players dovranno utilizzare il controller fornito dall'organizzazione ma potranno collegare allo stesso delle cuffie/auricolari.

3. Modalità d'iscrizione e numero massimo di partecipanti

I partecipanti dovranno iscriversi gratuitamente nella piattaforma OXO TOURNEY al seguente link: <https://www.oxotourney.com/iscrizione-player/> a partire dalle ore 11:00 del giorno 09 novembre 2021. Il numero massimo di partecipanti è fissato a 48 players, verrà data precedenza alla data ed ora dell'iscrizione.

4. Struttura del torneo

Il torneo verrà giocato nella modalità "1vs1" in 3 tabelloni da 16 players ad eliminazione diretta, in caso di parità dopo il 90' si procederà direttamente con i calci di rigore. I vincitori dei gironi parteciperanno alla finale a 3 con partite singole dove per stabilire il vincitore varrà oltre al punteggio la differenza reti.

5. Modalità di svolgimento

Il regolare svolgimento del torneo sarà amministrato da un addetto membro dello staff (denominato Admin). Una settimana prima dell'inizio del torneo verrà comunicato il tabellone delle partite e verrà indicato un orario previsto d'inizio dei vari turni, i players dovranno essere presenti almeno 45 minuti prima dell'inizio; in caso di assenza di un player il turno relativo sarà vinto dal player presente.

6. Settaggi

- SQUADRA: **Udinese Calcio** per entrambi i players
- MODALITA': Partita amichevole (90 Totale)
- DURATA TEMPO: 6 minuti
- METEO: Sereno
- VISUALE: Co-op (salvo diverso accordo tra i players)
- CONFIGURAZIONI CONTROLLER: Competitiva

7. Gestione imprevisti

Durante lo svolgimento del torneo potrebbero verificarsi degli imprevisti che obbligheranno l'Admin ad effettuare dei cambiamenti, tali cambiamenti saranno comunque applicati a tutti i giocatori senza compromettere in alcun modo l'imparzialità del torneo e verranno comunicati a tutti i giocatori prima di essere applicati. In caso di crash di gioco sarà a discrezione dell'Admin far riprendere la partita dal minuto dell'interruzione con stesso risultato oppure potrà decidere insindacabilmente di assegnare direttamente la vittoria/sconfitta (es. crash di gioco oltre il minuto 80' con una differenza di 3 reti, la vittoria verrà assegnata al player in vantaggio)

7. Sanzioni disciplinari

L'Admin si riserva il diritto di escludere un player dal torneo qualora il suo comportamento dovesse rivelarsi scorretto verso gli altri giocatori o in generale per comportamenti ritenuti antisportivi e maleducati.

8. Montepremi

Al vincitore un monitor BENQ Mobiuz EX2510